

# Asylamba Crowdfunding

**Jacky Casas**

# Asylambda, c'est quoi c't'histoire ?

Un jeu de stratégie  
multi-joueur en ligne.

Une équipe.

Depuis 2011.



mars 2011 : lancement du projet

août 2012 : première version jouable du jeu

octobre 2014 : première version publique → 1000 joueurs

mai 2015 : crowdfunding

# Historique



# Résultat des courses : YES, ON A RÉUSSI !



Soutenir notre projet sur

wemakeit - crowdfunding pour les projets créatifs



## Asylamba

Jeux

Asylamba est un jeu de stratégie par navigateur qui se déroule dans un univers futuriste et poétique. Une originalité de jeu et de scénario qui en fait sa plus grande force.



110%  
financé

CHF 11'045  
collecté



92  
contributeurs

# But : financer le développement d'une application mobile



# Pourquoi WeMakelt ?

----

- Jeu en français
- Plateforme suisse
- Impliquer l'entourage
- Facilité pour les backers (paiement surtout)
- Faire marcher les médias suisses
- Retours d'expérience de SunnySide Games



# Et les contreparties, faut pas les prendre à la légère.

— — —

5.-	support (10)
20.-	pack digital (4)
35.-	pack physique (3)
50.-	t-shirt ou poster (45)
100.-	avatar personnalisé unique (5)
150.-	artbook (5)
400.-	grillade (1)
500.-	logo sur le site (5)
1000.-	nom de partie (0)

Contreparties : 6635 .-

En plus : 4410.-

Total : **11'045.-**

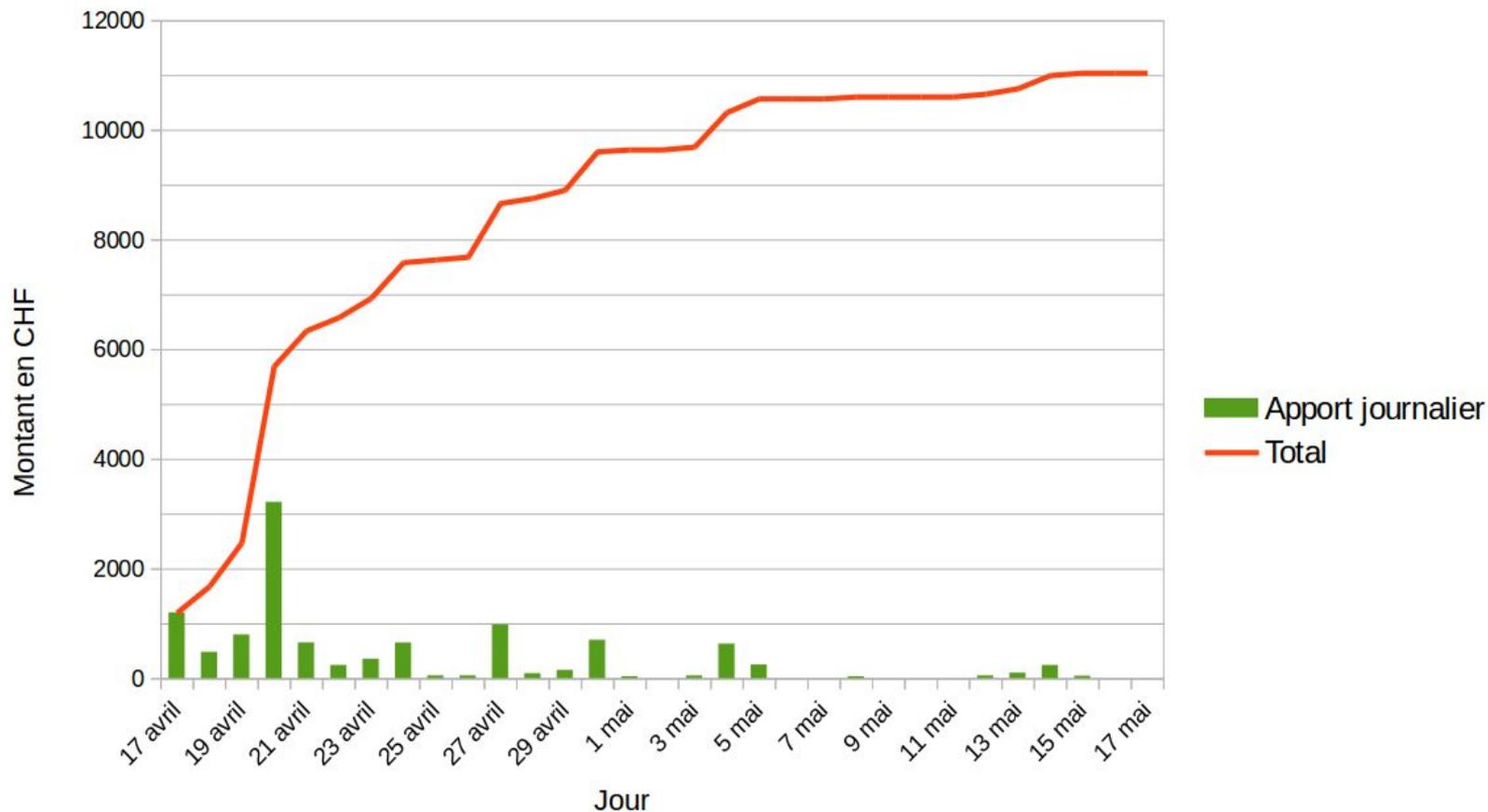
Moyenne de 120.- par contributeur

- Frais wemakeit **1100.-**

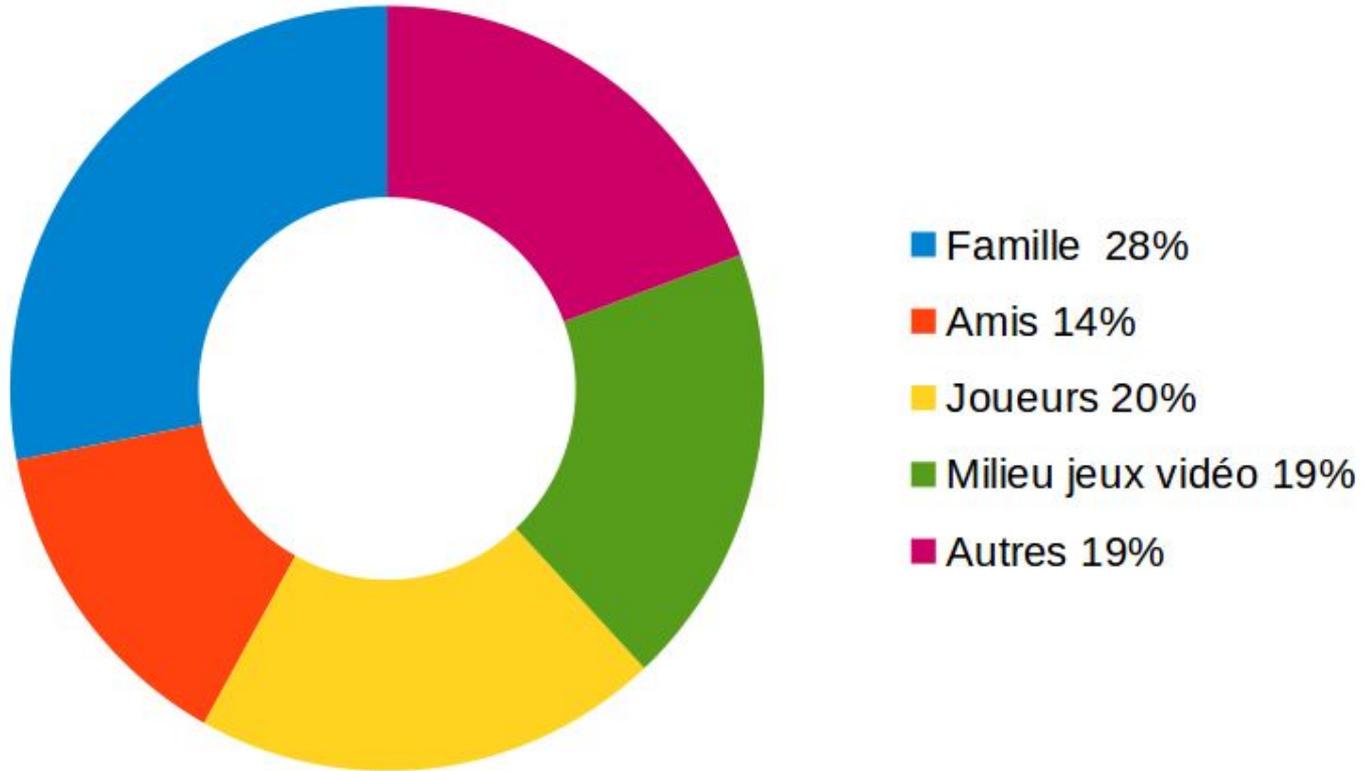
- Frais contreparties **1100.-**

Total final : **8845.-**

# Évolution des donations au fil de la campagne



# Provenance des donations



**Avant → vidéo, contreparties, descriptif**

**Pendant → communication !**

**Après → commande et envoi des contreparties**

On est riche !  
Mais est-ce  
que ça valait  
vraiment la  
peine ?



# Ce qui est important

- Définir le but
- Bien choisir la plateforme
- Priorités :
  - 1 → vidéo
  - 2 → contreparties
  - 3 → texte
- Avoir du temps avant, pendant et après
- Motivation



**Merci !**  
**Vous avez des questions ?**

**jacky.casas@asylambda.com**

**@jackycasas\_ **